



PUZZLE LEAGUE
IRAN

لیگ بازی های فکری ایران ۱۴۰۲

یک رویداد بین المللی | اولین دوره برگزاری در ایران

پایه های ۱ و ۲ ابتدایی مرحله کشوری

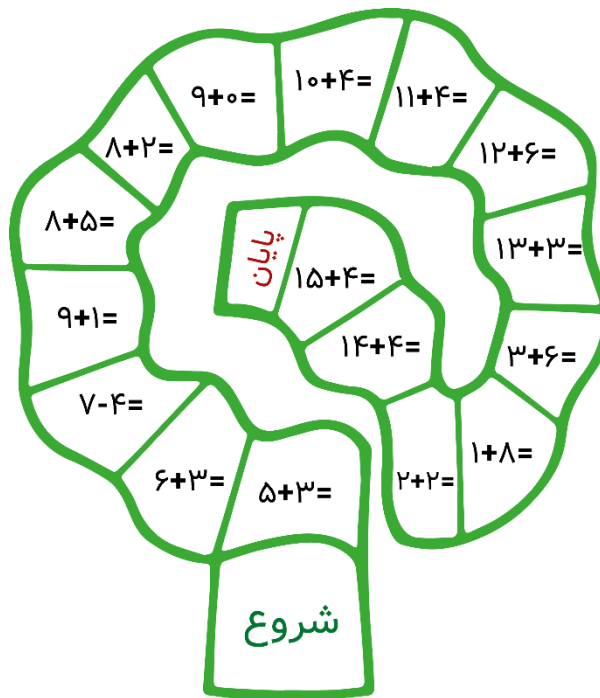
تعداد سوالات: ۲۵ سوال
مجموع امتیازات: ۱۰۰ امتیاز
مدت زمان پاسخگویی: ۷۵ دقیقه

این مسابقه نمره منفی ندارد! ⚠️



ایستگاه ۱: محاسبات جذاب

خانم شادی یک بازی محاسبات جذاب برای دانش آموزان کلاس خودش آماده کرده است. این بازی در شکل زیر نمایش داده شده است. با توجه به این بازی، به سؤالات این ایستگاه پاسخ دهید.



۱- در این بازی یکی از محاسبات با بقیه متفاوت است. نتیجه این عمل برابر کدام گزینه است؟

۷ (۴)

۵ (۳)

۴ (۲)

۳ (۱)

۲- کدام نتیجه در محاسبات بیشتر از بقیه تکرار شده است؟

۱۴ (۴)

۱۰ (۳)

۹ (۲)

۸ (۱)

۳- در این بازی اختلاف بیشترین نتیجه و کمترین نتیجه برابر کدام گزینه است؟

۱۶ (۴)

۱۵ (۳)

۱۴ (۲)

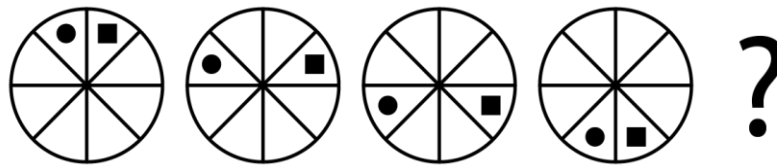
۱۳ (۱)





ایستگاه ۲: الگوها

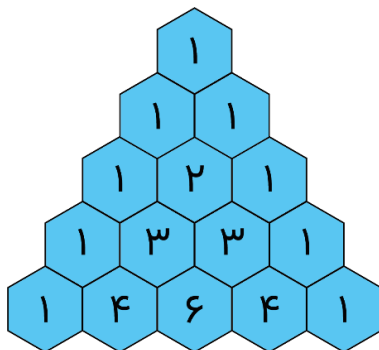
۴- با توجه به الگوی شکل های زیر، به جای علامت سؤال کدام گزینه قرار می گیرد؟



۵- در شکل مقابل، تساوی های جمع و تفریق با نماد میوه ها داده شده است. به جای علامت سؤال کدام گزینه قرار می گیرد؟

$$\begin{array}{rclcl}
 \text{Apple} & + & \text{Apple} & + & \text{Apple} & = & 30 & (1) \\
 \text{Apple} & + & \text{Strawberry} & + & \text{Strawberry} & = & 18 & (2) \\
 \text{Strawberry} & - & \text{Banana} & = & 2 & & & (3) \\
 \text{Apple} & + & \text{Strawberry} & + & \text{Banana} & = & ? & (4)
 \end{array}$$

۶- با توجه به الگوی موجود در بین اعداد شش ضلعی ها، مجموع اعداد نوشته شده در ردیف ششم برابر کدام گزینه است؟



(1) ۲۵

(2) ۲۶

(3) ۲۸

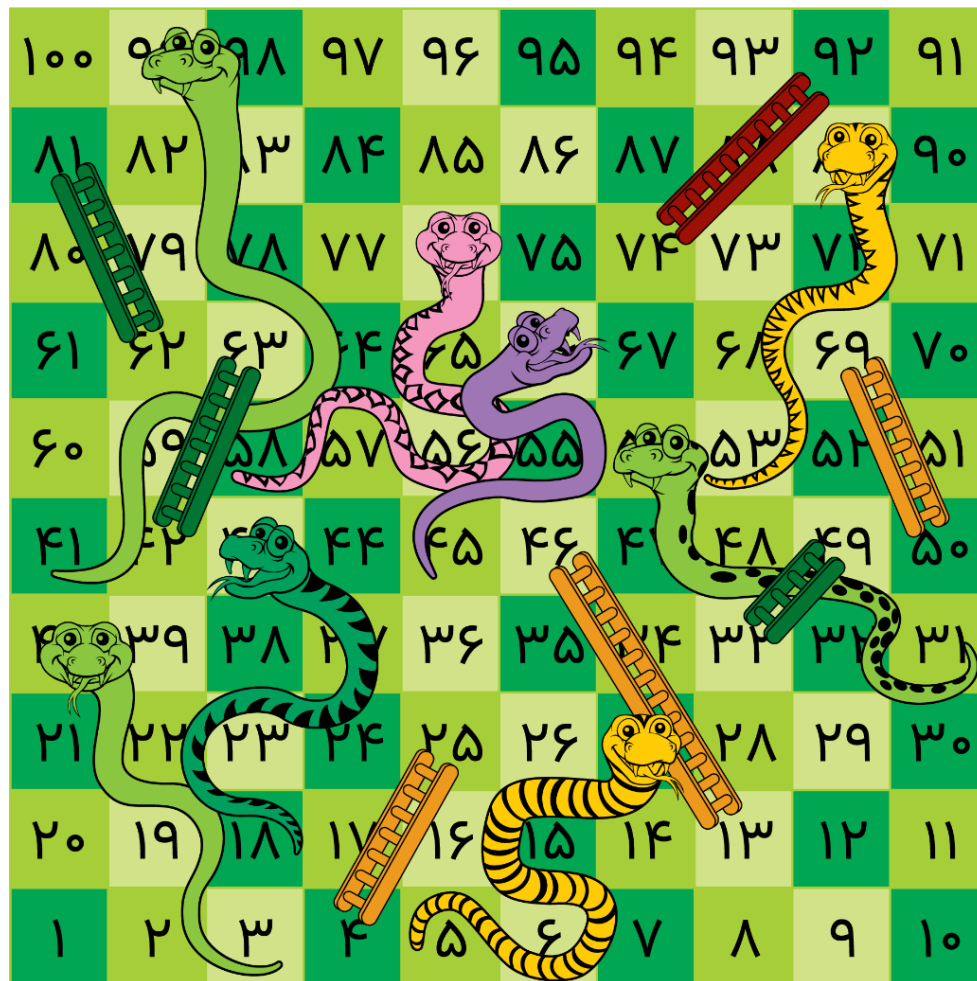
(4) ۳۲





ایستگاه ۳: بازی مار و پله

در بازی مار و پله که قدمت آن به دوران باستان برمی گردد، هر بازیکن از خانه ۱ شروع می کند و در نوبت خودش تاس را پرتاب می کند. عددی که تاس بیاید، تعداد حرکت آن بازیکن در خانه ها را نشان می دهد. وقتی بازیکنی به خانه ای می رسد که ابتدای یک نردبان در آن قرار دارد، از آنجا بالا می رود و به انتهای آن نردبان می رسد. وقتی به خانه ای می رسد که سر مار است، در خانه ای فرود می آید که دم مار در آن قرار دارد. اولین کسی که به خانه عدد ۱۰۰ برسد، برنده بازی است.



با توجه به صفحه بازی مار و پله، و با توجه به قوانین بازی، به سه سؤال این ایستگاه پاسخ دهید.





۷- امید بازی مار و پله را شروع می کند و اولین بار تاس را پرتاب می کند و تاس عدد ۴ می آید. او به کدام خانه خواهد رسید؟

۲۷ (۴)

۲۵ (۳)

۵ (۲)

۴ (۱)

۸- شیدا در حال بازی مار و پله است و تاس های پرتاب شده توسط شیدا، به ترتیب از چپ به راست به صورت زیر است:



تاس سوم تاس دوم تاس اول

با توجه به این اطلاعات، خانه ای که شیدا در انتهای این پرتاب ها قرار می گیرد، برابر کدام گزینه است؟

۴۶ (۴)

۲۵ (۳)

۲۰ (۲)

۱۳ (۱)

۹- اگر یک بازیکن در حین بازی، به خانه ای برسد که سر مار صورتی قرار دارد، به انتهای دم مار صورتی فرود می آید. اختلاف عدد این دو خانه برابر کدام گزینه است؟

۱۸ (۴)

۱۷ (۳)

۱۶ (۲)

۱۵ (۱)





ایستگاه ۸: بازی های فکری ریاضی

۲۲- در سودوکوی زیر، تنها با یک بار استفاده از اعداد ۱ تا ۴ در هر سطر، هر ستون و هر بلوک 2×2 خانه های خالی را تکمیل می کنیم. پس از تکمیل سودوکو، مجموع اعداد خانه هایی که با علامت سؤال مشخص شده است، برابر کدام گزینه است؟

۳			
	؟	۴	؟
۱	۲		
؟			۲

(۱) ۶

(۲) ۸

(۳) ۹

(۴) ۱۰

۲۳- در بازی سودوکوی زیر، تمامی اعداد از ۱ تا ۶ باید یک بار در هر سطر، هر ستون و در هر بلوک 3×2 استفاده شود. با توجه به این اطلاعات، پس از تکمیل جدول، چه عددی به جای علامت سؤال قرار می گیرد؟

		۶			
۵		۱		۲	
۲			۴		۳
۶		۴			۵
	۵		۶		۴
		؟	۱		

(۱) ۲

(۲) ۳

(۳) ۴

(۴) ۶





۲۴- در بازی سودوکوی زیر، تمامی اعداد از ۱ تا ۶ باید یک بار در هر سطر، هر ستون و در هر ناحیه ای که با خطوط ضخیم مشخص شده است، استفاده شود. با توجه به این اطلاعات، پس از تکمیل جدول، چه عددی به جای علامت سؤال قرار می گیرد؟

۳	۲		۶		
۱			۲		
۲	۶	۴		۵	۱
		۳	۵		
				?	
۶	۵				۳

۱ (۱)

۲ (۲)

۳ (۳)

۶ (۴)

۲۵- در جدول زیر، هر کدام از اعداد ۱ تا ۴ را فقط یک بار در هر سطر و هر ستون می توان نوشت. مجموع اعداد قرار داده شده در مربع های داخل ناحیه هایی که با خطوط ضخیم از هم جدا شده اند با عدد و علامت در گوشه سمت چپ بالا نشان داده می شود. مکان دو خانه عدد ۳ مشخص شده است. با توجه به این اطلاعات، به جای علامت سؤال کدام گزینه قرار می گیرد؟

۳+		۷+	
۴+	۶+	?	۳+
	۳	۵+	
۶+			۳

۱ (۱)

۲ (۲)

۳ (۳)

۴ (۴)

از حل بازی های فکری لذت ببریم!





World
Mathematics
Invitational

مؤسسه آموزشی سنجاب
مرکز بازی های فکری و مسابقات ریاضی
نماینده رسمی مسابقه جهانی WMI در ایران



مسابقه جهانی دعوت به ریاضیات ۲۰۲۴

12th International World Mathematics Invitational 2024

۱۲^{امین} دوره ی بین المللی – سومین دوره ی برگزاری در ایران

از پایه پیش دبستانی تا پایه دوازدهم متوسطه، به همراه بازی های فکری ریاضی



اهداء گواهینامه بین المللی و مدال به برگزیدگان
راه یابی دانش آموزان برگزیده به مرحله فینال



WMI 2024

مهلت ثبت نام
۳۰ فروردین ماه ۱۴۰۳

تاریخ برگزاری مرحله مقدماتی
۱۳ اردیبهشت ماه ۱۴۰۳



جهت ثبت نام و کسب اطلاعات بیشتر به سایت Sincap.ir مراجعه نمایید.

sincap_math

۰۹۳۵۶۶۹۱۲۱۴